



**FEDERAZIONE GINNASTICA D'ITALIA**  
**COMITATO REGIONALE EMILIA ROMAGNA**  
**(Direzione Tecnica Regionale GAM)**

Ferrara, 18/05/2021

Al CR Emilia Romagna,

**OGGETTO: criteri per la compilazione del Ranking regionale ginnasti GAM**

Sentito il parere della commissione tecnica GAM, sono a proporre l'adozione dei seguenti criteri:

**AMBITO GOLD**

**CATEGORIE: il Ranking sarà suddiviso nelle categorie: A1-A2-A3-A4-A5-J1-J2-J3-S**

**1) Criteri di compilazione del Ranking per gli ALLIEVI**

- Per ogni ginnasta allievo sarà considerato il miglior punteggio all-round ottenuto tra tutte le gare gold individuali (Zona Tecnica, Ripescaggio Nazionale e Finale Nazionale; nel considerare le gare regionali, dal punteggio verrà decurtato il 3%)
- Il DTR potrà organizzare un test regionale sul programma dei diversi livelli Gold

**2) Criteri di compilazione del Ranking per juniores e seniores (anche di specialità)**

- Per ogni ginnasta sarà considerato il miglior punteggio all-round e/o di specialità tra tutte le gare gold individuali (Zona Tecnica, Ripescaggio Nazionale, Finale Nazionale, Coppa Campioni e Campionati Assoluti; per le gare regionali dal punteggio verrà decurtato il 3%)
- Per le categorie juniores e seniores sono validi anche i punteggi ottenuti in gare nazionali di squadra che prevedono programma da codice internazionale (juniores o seniores)
- Il DTR potrà organizzare un test regionale (programma come da Cdp delle due categorie)

**AMBITO SILVER**

**CATEGORIE: il Ranking silver allievi sarà suddiviso per anni di età (come per le categorie allievi gold)**

**Per le categorie juniores e seniores verrà preso in considerazione il solo livello LE**

- Allievi Il miglior punteggio ottenuto in gara regionale tra i livelli LA-LD
- Junior senior Il miglior punteggio ottenuto in gara regionale o Nazionale LE  
(i ginnasti di specialità verranno inseriti nel Ranking di specialità Gold)

**GINNASTI AZZURRI: entrano di diritto nelle convocazioni di allenamenti che prevedono la loro categoria**

Claudio Pasquali  
(DTR GAM ER)